



PHILIPP HUNDERTPFUND



KONTAKT



+43 676 6867645



philipp.hundertpfund@gmail.com



www.philipp Hundertpfund.at



Innsbruck, Österreich



Ausbildung

- 2026 **WIFI Tirol**
Ausbildung zum Systemadministrator
- 2025 **WIFI Tirol**
Ausbildung zum Netzwerkadministrator
- 2015 - 2018 **University of Applied Sciences Hagenberg**
Bachelor of Science in Engineering
Medientechnik & -design
- 2017 **Birmingham City University**
Auslandssemester in UK
Video Production & Visual Effects
- 2013 - 2014 **University of Applied Sciences Linz**
Studienbefähigungslehrgang
- 2009 - 2011 **Handelsschule Reutte**
mit Schwerpunkt Informationstechnologie



Erfahrung

- seit 10/2026 **MCI | Die Unternehmerische Hochschule**
Netzwerk- und Systemadministrator

Betreuung und Weiterentwicklung der Netzwerk- und Systeminfrastruktur sowie Automatisierung und Optimierung von Infrastrukturprozessen.

Technischer Support und Fehleranalyse.
- 08/2020 - 08/2026 **Volucap GmbH**
seit 2023 als Volumetric Lead

Koordination und technische Optimierung volumetrischer und VFX-Postproduktions-Workflows.

Automatisierung von Produktionsprozessen durch Scripting und Pipeline-Entwicklung.

Verarbeitung großer Datenmengen in zeitkritischen Film-, XR- und Immersive-Media-Produktionen.
- 06/2020 **FreshFX Media GmbH**
Praktikum als 3D Artist

Mitarbeit an Photogrammetrie-, Modeling- und Texturing-Workflows für 3D-Produktionen.
- 03/2018 - 06/2018 **Slice Production Studios GmbH**
Praktikum als 3D Artist

Mitarbeit beim Aufbau eines volumetrischen Studios sowie Unterstützung bei volumetrischen Capture- und Produktions-Workflows.



Skills

- Infrastruktur, Netzwerk & Automatisierung**
 - Routing & Switching
 - DNS/ DHCP
 - Windows Server
 - TCP/ IP
 - Firewall & Backup
 - Active Directory
 - Troubleshooting
 - Virtualisierung
 - Netzwerk-Support
- Scripting & Pipeline Development**
 - Python
 - VEX/ Houdini
 - PowerShell
 - MEL/ Maya
 - JavaScript
 - HTML & CSS
- Digital Production & VFX Pipelines**
 - Houdini FX
 - Unreal Engine 5
 - Volumetric Workflows
 - Autodesk Maya
 - DaVinci Resolve
 - Photogrammetrie
 - Blender
 - Adobe Creative Cloud
 - VFX-Postproduktion