



# Philipp Hundertpfund

3D ARTIST



## Kontakt



+43 676 6867645



philipp.hundertpfund@gmail.com



www.philipp Hundertpfund.at



Schmerlingstr. 4  
6020 Innsbruck  
Österreich



## Ausbildung

- 2019 - 2020 **Salzburg University of Applied Sciences**  
*MultiMediaArt (Master)*
- 2015 - 2018 **University of Applied Sciences Hagenberg**  
*Bachelor of Science in Engineering  
Medientechnik & -design*
- 2017 **Birmingham City University**  
*Auslandssemester in UK  
Video Production & Visual Effects*
- 2013 - 2014 **University of Applied Sciences Linz**  
*Studienbefähigungslehrgang*
- 2009 - 2011 **Handelsschule Reutte**  
*mit Schwerpunkt Informationstechnologie*



## Erfahrung

- seit 08/2020 **Volucap GmbH**  
*Technical Artist  
Volumetric Capturing & VR Produktion*
- 06/2020 **FreshFX Media GmbH**  
*Praktikum als 3D Artist  
Modeling & Texturing*
- 08/2019 **Schretter & Cie**  
*Ferialjob als Zementarbeiter*
- 10/2018 - 03/2019 **Schretter & Cie**  
*Ferialjob als Zementarbeiter*
- 03-06/2018 **Slice Production Studios GmbH**  
*Praktikum als 3D Artist  
Volumetric Capturing & VR Produktion*



## Skills

- 3D & Animation**
  - Autodesk Maya
  - Autodesk 3ds Max
  - Marvelous Designer
  - Unreal Engine 4
  - Cinema 4D
  - Houdini FX
  - Blender
  - Unity
- Video- & PostProduction**
  - Premiere Pro
  - After Effects
  - DaVinci Resolve
  - Nuke
  - Photoshop
  - Lightroom
- Programmieren & Scripten**
  - HTML & CSS
  - Javascript
  - Java
  - C++
  - Python
  - MEL
- Sprachen**



Muttersprache



flüssig



Grundkenntnisse